

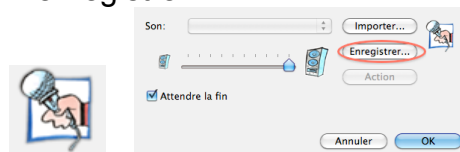
AniPaint : S'enregistrer

Programme : AniPaint

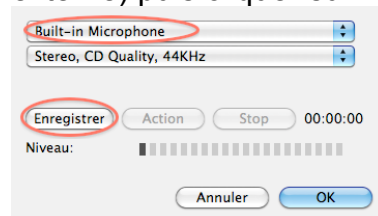
(Vérifier que l'ordinateur possède un micro interne ou en brancher un)

S'enregistrer

Au moment où l'on souhaite que le son débute, cliquer sur le micro dans la barre d'outils AniPaint. Cliquer ensuite sur « enregistrer ».

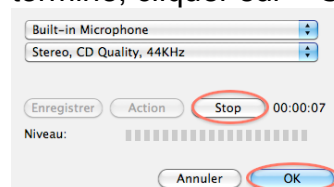


Dans la nouvelle fenêtre, choisir le bon micro (intégré ou micro externe) puis cliquer sur « enregistrer ».

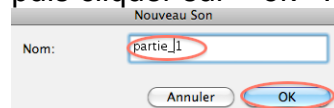


Terminer l'enregistrement

Après avoir cliqué sur « enregistrer », parler. Lorsque c'est terminé, cliquer sur « Stop » puis sur « ok ».




Dans la nouvelle fenêtre, donner un nom à son enregistrement puis cliquer sur « ok ».



Dans la fenêtre qui apparaît, on peut écouter le son en cliquant sur « action » (1), régler le volume (2) et choisir si l'on veut que le dessin continue à se faire pendant qu'on entend le son (3). Dans ce cas, décocher « attendre la fin ». Terminer en cliquant sur « ok ».



Auteur-s (nom, prénom, courriel fr.educanet2.ch)	Ryf Michèle michele.ryf@fr.educanet2.ch
Mandant-s :	
Expertise scientifique :	
Expertise pédagogique :	
Date de la dernière modification :	15 juillet 2011
Copyright:	Cette ressource est publiée par Friportail, 2011, sous licence Creative Commons - utilisation sans modification autorisée sous conditions.  Pour plus d'informations sur ces conditions, consultez la page suivante : http://www.friportail.ch/page/droits-auteur